CIVILIZATION

INTRODUZIONE

Civilization ti assegna il ruolo del sovrano di una civiltà intera attraverso molte generazioni. Hai una grande flessibilità nei tuoi piani e nelle strategie, ma per sopravvivere, devi affrontare con successo le forze che storicamente hanno modellato il tempo.

Quando il gioco comincia, la tua civiltà è piccola e richiede solo poche decisioni ad ogni turno di gioco.

Man mano che il tempo passa, il numero di decisioni importanti ad ogni turno aumenta. Prima di tutto devi pensare alla tattica: posizione delle città, produzione di unità militari o miglioramenti alle città, esplorazione delle terre nelle immediate vicinanze. Presto bisogna formulare piani strategici: guerra o pace con i vicini immediati, quando esplorare o espandersi oltre oceano, quando cambiare il tipo di governo, quando approfondire ricerche tecnologiche.

Il successo della civiltà che costruisci dipende dalle tue decisioni.

CITTÀ E CIVILTÀ

Le civiltà apparvero quando l'agricoltura e la tecnologia si svilupparono al punto da permettere agli uomini di vivere in città.

Gli abitanti delle città coltivarono i campi vicini, disboscarono le foreste, e presero pesce dai fiumi, tornando ogni notte con il risultato del loro lavoro. Questi prodotti e queste materie prime venivano barattati nei mercati cittadini con le merci e i servizi di altri.

Ma le città crearono un grande problema. Crescendo in dimensioni diventò più difficile procurarsi cibo in maniera adeguata dalle fattorie vicine. La sovrappopolazione, i lavori servili e le condizioni di vita conducevano spesso allo sfinimento i cittadini più poveri.

In Civilization, come nella storia, un passo importante e un concetto fondamentale è la fondazione e l'amministrazione delle città. La civiltà che stai per governare comincia da una tribù nomade preistorica che ha appena raggiunto quel punto critico in cui è capace di costruire città. Il primo passo è costruirne una e da lì espandersi.

Quit

Ogni città agisce come un gigante che elabora cibo, risorse e commercio con le terre vicine.

Il cibo che si raccoglie sfama la popolazione locale. Quando c'è un'eccedenza di cibo la popolazione cresce.

Le risorse sono il legno, i metalli, le fonti di energia, e altre materie prime usate nell'industria.

Il commercio è generato dalle grandi vie di comunicazione: strade, fiumi e oceani. Man mano che le tue città crescono, richiedono più cura nel mantenerle produttive. Le grandi città sono desiderabili per la produzione, ma hanno problemi interni.

La tecnologia è il secondo concetto fondamentale di Civilization. Per trasformarsi da cacciatori-raccoglitori nomadi in abitanti delle città, l'umanità deve possedere alcune conoscenze e abilità essenziali.

Imparare nuove tecnologie apre la porta a nuove possibilità.

Il tempo necessario ad acquisire nuove tecnologie dipende da quanto il tuo commercio è disposto verso le nuove idee. Devi scegliere tra il lusso che rende le persone felici, il denaro per il tesoro, e la ricerca tecnologica. Più commercio si destina a questa ricerca, più velocemente si acquisisce il passo successivo.

Altre civiltà, soprattutto quelle vicine, complicano i tuoi compiti di governante.

Guerre vittoriose possono essere molto utili. Conquistare città è più facile che costruirle dal niente, e può fornire un bottino di tecnologia rubata e denaro.

I **Wonders of the World** sono gli unici miglioramenti delle città, di solito sono strutture, che possono essere costruite una sola volta in tutto il mondo.

I concetti fondamentali di una civiltà di successo sono l'espansione e la crescita delle città, e l'acquisizione di nuova tecnologia. In una parola, devi crescere.
La tua civiltà non si può premettere di essere troppo in ritardo rispetto ai rivali in nessuna di queste tre sfere. Un numero sufficiente di città potenti può mantenere la quantità dei tuoi eserciti in qualunque corsa agli armamenti. Mantenersi al passo con la tecnologia ti assicura la qualità.

INTRODUZIONE ALL'INTERFACCIA

L'interfaccia di Civilization è studiata per usufruire del mouse. Si può giocare anche con la sola interfaccia per tastiera, ma il gioco è più veloce se hai un mouse. L'interfaccia opera maggiormente attraverso due schermi di gioco principali, lo schermo della mappa e lo schermo della città. Nella parte superiore dello schermo della mappa c'è una barra dei menù. Dai menù disponibili qui puoi raggiungere funzioni di gioco addizionali e informazioni non disponibili dagli schermi.

Quando giochi con la sola interfaccia per la tastiera, un tasto shortcut può essere usato per aprire i menù della barra dei menù.

Interfaccia della Mappa

Scrolling della mappa: clicca col tasto sinistro del mouse in qualunque riquadro libero della mappa per centrarlo nello schermo.

Unità Corrente: l'unità sulla mappa che sta lampeggiando è l'unità corrente che sta aspettando i tuoi ordini. Può essere spostata usando i numeri del tastierino corrispondenti alla direzione della mappa in cui desideri muoverla.

Interfaccia dello Schermo della Città

Aprire/Chiudere lo Schermo della Città: clicca con il tasto sinistro del mouse su una città sulla mappa per aprire il suo schermo. Premi il tasto di uscita per chiudere lo schermo e tornare alla mappa.

Produzione: premi il pulsante Change sul riquadro della produzione per aprire un menù di elementi che possono essere costruiti.

OPZIONI PRE-PARTITA

L'inizio di Civilization ti richiede un numero di scelte riguardo i parametri e il mondo in cui desideri giocare.

Opzioni Game/World

Il primo menù che appare ti chiede di scegliere quale gioco vuoi caricare:

Start a new game: se scegli questa opzione, comincia una nuova partita in un mondo completamente nuovo. Questo mondo rassomigli alla Terra per la massa terrestre, il clima e le piogge. La nuova partita comincia nel 4000 a.C.

Load a Saved Game: scegli questa opzione per caricare una partita salvata in precedenza. Quando ti viene richiesto, introduci la lettera del drive in cui si trovano le partite che hai salvato e premi INVIO. Quando appare l'elenco delle partite salvate, seleziona quella che vuoi caricare.

TERRA: scegli questa opzione per giocare sulla Terra. I tuoi avversari sono tribù collocate nei loro insediamenti storici.

Customize World: scegli questa opzione per sistemare il mondo della partita come desideri. Dai menù che compaiono, scegli un quantitativo di terre, temperature medie, umidità, e data d'inizio. L'opzione mediana di ogni menù è il valore simile alla Terra.

View Hall of Fame: scegli questa opzione per aprire la Galleria delle Celebreità. Dopo aver visto la Galleria torna al menù di opzioni Game/World.

Difficulty Levels
Quando cominci una nuova partita, dovunque sia, la partita è preceduta da una presentazione della storia del pianeta, ed è mostrata mentre il pianeta viene generato. Puoi cancellare lo schermo per evitare questa storia (premi INVIO o Barra Spaziatrice), ma ci vorrà comunque del tempo per generare il nuovo mondo.

Livelli di difficoltà
Warlord: i tuoi avversari sono più barbari, e acquisiscono la tecnologia più lentamente. Questo livello è per il giocatore occasionale, che non vuole una prova troppo difficile.

Prince: i tuoi avversari sono sostanzialmente barbari, e la tecnologia arriva più lentamente. Ti sarà necessaria un po' di esperienza e di abilità per vincere a questo livello.

King: i tuoi rivali equivalgono a te in capacità. I Giocatori esperti e abili giocheranno la maggior parte delle loro partite a questo livello, poiché è una grande sfida con una vittoria ancora molto lontana.

Emperor: è il livello più difficile, solo per quelli che sentono la necessità di essere sfidati. Questo livello può essere vinto, ma non regolarmente.

Level of Competition
Scegli tra 3 e 7 civiltà nel mondo.

Pick up Your Tribe
Seleziona la tua tribù dal menù delle opzioni. La tua prima unità è posizionata sulla mappa e la vicinanza degli avversari è determinata a caso, eccetto che sulla Terra. In questo caso le civiltà sono scelte in qualche modo a caso, ma quelle scelte cominciano dal loro ambiente storico.

Your Name
Digita un nome che ti caratterizza che non contenga più di 14 lettere. Inserisci il nome nella partita quando hai finito di digitarlo.

FINE DEL GIOCO E VITTORIA

Civilization può essere concluso in 5 modi. Puoi uscire dal gioco in ogni momento, ritirarti, essere distrutto da un avversario, continuare fino a quando la partita e la storia della tua civiltà finiscono automaticamente, o conquistare il mondo eliminando tutte le altre civiltà.

Fine della Partita
Lasciare: puoi lasciare durante il tuo turno di civiltà premendo il tasto Quit (Alt + Q). Devi essere nello schermo della mappa e una delle tue unità deve essere in attesa di ordini (lampeggiante sulla mappa). Non puoi lasciare quando è il turno di un'altra civiltà o da un altro schermo. Quando lasci, ti viene data una possibilità di cambiare idea prima che la decisione sia irrevocabile. Non ti viene mostrato il tuo punteggio, né puoi entrare nella Galleria delle Celebrità.

Ritirarsi: per ritirarti, apri il menù Game e scegli l'opzione "Retire". Ti viene data una possibilità di cambiare idea. Se decidi di ritirarti ti viene mostrato il tuo punteggio, e puoi entrare nella Galleria delle Celebrità.

Distruzione: se la tua civiltà viene distrutta da uno dei tuoi avversari, la partita finisce automaticamente. Non ti viene data la possibilità di ricominciare di nuovo quel mondo. Poiché non puoi avere punteggio non ti qualifichi per la Galleria delle Celebrità. Puoi rivedere una ripetizione della storia del mondo. Se vuoi giocare ancora, devi ricominciare da un nuovo mondo.

Fine Automatica: una partita di Civilization termina quando una navetta spaziale che contiene colonizzatori di un'altra civiltà raggiunge il sistema solare della vicina Alpha Centauri. Il punteggio finale della tua civiltà viene riportato e inserito nella Galleria delle Celebrità, se ti sei qualificato. Comunque non devi necessariamente lasciare il gioco. Sebbene il tuo punteggio non venga registrato, se vuoi puoi continuare a giocare per vedere che cosa ti riserva il futuro. Da questo momento in poi devi lasciare per fermare il gioco.

Conquista del mondo: se riesci ad eliminare tutte le altre civiltà del mondo, la partita finisce automaticamente. Questa è l'ultima impresa possibile per una civiltà. Ti viene mostrato il tuo punteggio e puoi entrare nella Galleria delle Celebrità. Puoi rivedere una ripetizione della storia del mondo.

Vincere

Vinci una partita di Civilization in due modi: eliminando tutte le civiltà avversarie, o sopravvivendo fino alla colonizzazione delle creature spaziali.

L'eliminazione di tutte le altre civiltà dei mondi è molto difficile da completare. Hai più probabilità di vincere rimanendo in vita quando i colonizzatori raggiungeranno Alpha Centauri.

Quando la partita è vinta con uno dei due metodi, la tua abilità di governatore è misurata da un punteggio di civiltà finale.

Punteggio di Civiltà: è la somma dei seguenti fattori, più alcuni bonus per i colonizzatori spaziali o la conquista del mondo.
2 punti per ogni cittadino felice
1 punto per ogni cittadino soddisfatto
20 punti per ogni Wonder of the World
3 punti per ogni turno di pace (nessuna guerra in nessun posto)
10 punti ogni avanzamento nel futuro guadagnato dalla tua civiltà
(-) 10 punti ogni riquadro della mappa invaso correntemente.

Space Colonist Bonus: in aggiunta ai punti sopra elencati, se la tua navicella spaziale è la prima a raggiungere Alpha Centauri, ricevi un bonus: Sono 50 punti per ogni 10,00 colonizzatori mandati, moltiplicato per la percentuale di successo della missione. Per esempio, se la tua navicella arriva per prima con 10.00 colonizzatori e la percentuale di successo della tua spedizione è stata di 80%, prenderai 40 punti di bonus.

Conquering the World Bonus: se riesci a conquistare il mondo, prendi fino a 1000 punti civiltà, più un bonus per la data. Più velocemente conquisti il mondo, maggiore sarà il bonus.

La Galleria delle Celebrità registra le migliori cinque civiltà che hai costruito, elencate in base al livello di civiltà. Questa graduatoria è determinata dal punteggio base della civiltà moltiplicato per un fattore di difficoltà e un fattore di competizione. Maggiore è la graduatoria di civiltà, più alta sarà la posizione nella Galleria delle Celebrità.

Puoi esaminare la Galleria delle Celebrità quando cominci una nuova partita dal menù di opzioni pre-game. Quando ti ritiri o raggiungi la fine automatica della partita, vai alla Galleria delle Celebrità, anche se non ti qualifichi per entrarci. Mentre sei nella Galleria delle Celebrità puoi eliminare tutti i nominativi che desideri (con il tasto di sinistra del mouse).